

Samouczek do programu Windows Movie Maker

Program Windows Movie Maker to funkcja systemu operacyjnego Windows umożliwiająca tworzenie na komputerze domowych filmów oraz pokazów slajdów wraz z przejściami, efektami specjalnymi, muzyką, a nawet komentarzami.

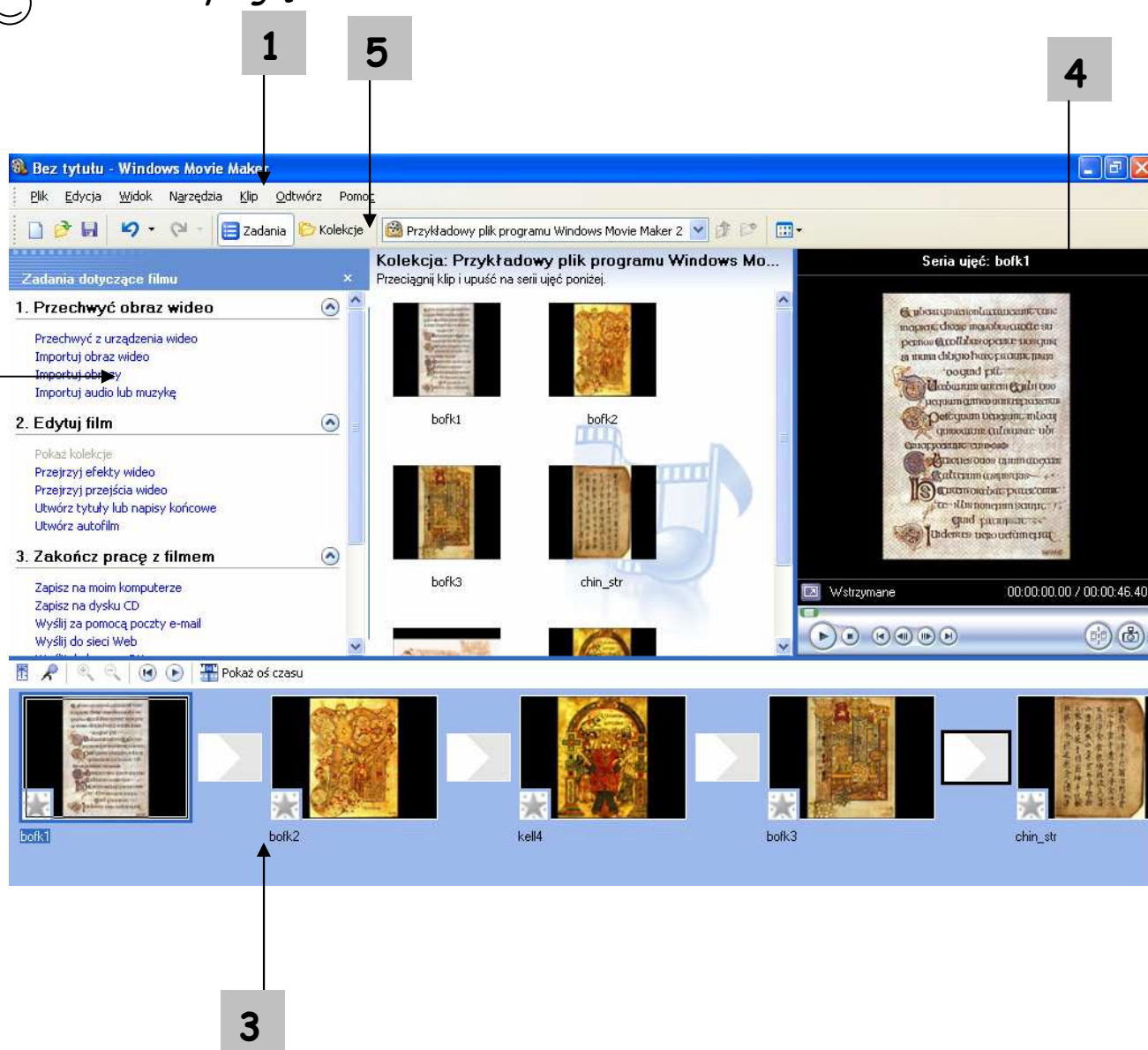
Opis wybranych narzędzi programu Windows Movie Maker

Program Windows Movie Maker jest podzielony na trzy główne obszary:

okienka,

seria ujęć/oś czasu

monitor podglądu.



1 Pasek menu

2 Okienko zadań

3 Seria ujęć/oś czasu

4 Monitor podglądu

5 Okienko spisu treści

OKIENKA

W programie Windows Movie Maker dostępnych jest kilka różnych okienek, w których można pracować, w zależności od wykonywanych zadań.

W okienku **Zadania** znajduje się lista typowych zadań, których wykonanie może być konieczne podczas tworzenia filmu, takich jak importowanie plików, montaż i publikowanie filmu.

W okienku **Kolekcje** są wyświetlane foldery kolekcji, które zawierają klipy. Foldery kolekcji są wyświetlane w okienku Kolekcje po lewej stronie, natomiast klipy w wybranym folderze kolekcji są wyświetlane w okienku



Przykładowe Okienko Kolekcje

SERIA UJĘĆ I OSI CZASU

Obszar tworzenia i edytowania projektu jest wyświetlany w dwóch widokach:

😊 *serii ujęć*

😊 *osi czasu.*

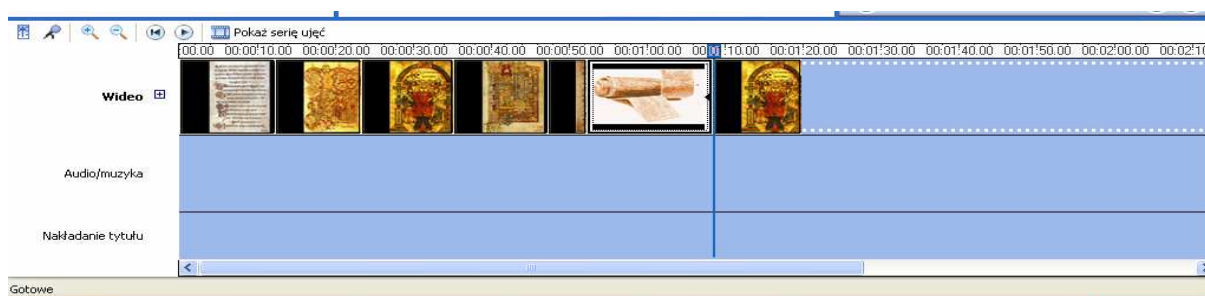
Podczas tworzenia filmu można przełączać się między tymi dwoma widokami.

Seria ujęć. Seria ujęć jest domyślnym widokiem w programie Windows Movie Maker. Z serii ujęć można korzystać w celu obejrzenia danej serii klipów w projekcie oraz w celu łatwego przestawiania klipów, jeśli zachodzi taka potrzeba. Ten widok umożliwia również obejrzenie wszystkich dodanych efektów lub przejść wideo.



Widok serii ujęć w programie Windows Movie Maker

Oś czasu. Widok osi czasu zapewnia bardziej szczegółowy widok projektu filmu. Przy użyciu widoku osi czasu można przycinać klipy wideo, dostosować czas trwania przejść między klipami i wyświetlać ścieżkę muzyczną.



Widok osi czasu w programie Windows Movie Maker

DODAWANIE PRZEJŚĆ I EFEKTÓW DO OBRAZÓW I WIDEO

PRZEJŚCIA

Przejście można dodać między dwoma obrazami, klipami wideo lub tytułami w dowolnej kombinacji w serii ujęć/na osi czasu.



Projekt z przejściem na serii ujęć

Aby dodać przejście:

- 😊 W serii ujęć/na osi czasu kliknij drugi z klipów wideo, tytułów lub obrazów, między którymi chcesz dodać przejście
- 😊 Kliknij menu **Narzędzia**, a następnie kliknij polecenie **Przejścia**.
- 😊 W okienku Zawartość kliknij przejście, które chcesz dodać. Możesz kliknąć przycisk **Odtwórz** w obszarze monitora, aby zobaczyć podgląd wybranego przejścia.
- 😊 Kliknij menu **Klip**, a następnie kliknij polecenie **Dodaj do osi czasu** lub **Dodaj do serii ujęć**.

Aby usunąć przejście:

Wykonaj jedną z następujących procedur:

- 😊 1. a) W serii ujęć kliknij komórkę przejścia zawierającą przejście, które chcesz usunąć
b) Na osi czasu, na ścieżce Przejście kliknij przejście, które chcesz usunąć
- 😊 2. Kliknij menu **Edycja**, a następnie kliknij polecenie **Usuń**.

EFEKTY

Funkcja efektów umożliwia dodawanie do filmu efektów specjalnych.



Aby dodać efekt:

- 😊 W serii ujęć/na osi czasu wybierz klip wideo, obraz lub tytuł, do którego chcesz dodać efekt.
- 😊 Kliknij menu **Narzędzia**, a następnie kliknij polecenie **Efekty**.
- 😊 W okienku Zawartość kliknij efekt, który chcesz dodać. Możesz kliknąć przycisk **Odtwórz** w obszarze monitora, aby zobaczyć podgląd wybranego efektu.



Kliknij menu **Klip**, a następnie kliknij polecenie **Dodaj do osi czasu** lub **Dodaj do serii ujęć**

DODAWANIE TYTUŁÓW I NAPISÓW KOŃCOWYCH DO FILMU

Używając programu Windows Movie Maker, można do filmu dodać tytuł, nazwisko autora, datę, napisy końcowe i inny tekst.

Na przykład można dodać tytuł wprowadzający osobę lub scenę ogladaną w filmie.



Tytuł początkowy na osi czasu



Napisy końcowe wyświetlane na końcu projektu

Aby dodać tytuł lub napisy końcowe

- 😊 Jeśli chcesz umieścić tytuł lub napisy końcowe w określonym miejscu filmu, kliknij to miejsce w serii ujęć/na osi czasu.
- 😊 Kliknij menu **Narzędzia**, a następnie kliknij polecenie **Tytuły i napisy końcowe**.
- 😊 Kliknij łącze, które odpowiada miejscu, w którym chcesz dodać tytuł lub napisy końcowe.
- 😊 W polu **Wprowadź tekst dla tytułu** wpisz tekst, który będzie wyświetlany jako tytuł lub napisy końcowe.
- 😊 Po wpisaniu tekstu na monitorze zostanie wyświetlona animacja domyślna i format dodawanego tytułu lub napisów końcowych.
- 😊 Aby zmienić animację tytułową, kliknij przycisk **Zmień animację tytułową** i wybierz animację tytułową z listy.
- 😊 Aby zmienić czcionkę i kolor tytułu, kliknij przycisk **Zmień kolor i czcionkę tekstu**, a następnie wybierz typ i kolor czcionki, formatowanie, kolor tła, przezroczystość, rozmiar czcionki i położenie tytułu.
- 😊 Kliknij przycisk **Dodaj tytuł**



P o w o d z e n i a !!!