

SMART Notebook 16.2 aplikacja do wspólnej nauki - samouczek



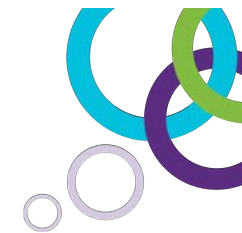
Odwiedź tutorial
on-line



SMART Notebook
16.2



Zobacz nowe i ulepszone funkcje oraz zapoznaj się krótkimi poradami na rozpoczęcie pracy z programem.



Przegląd nowych funkcji

- Nowy i ulepszony kreator tworzenia aktywności w SMART lab
- SMART Lab ma nową aktywność: Game Show - aktywność przypominającą trochę teleturniej Koło fortuny
- Nowy Edytor równań matematycznych
- Nowy format klucza produktu
- Aktualizacje dla komputerów Mac
- Nowy i ulepszony kreator tworzenia testów w SMART Response 2

Zawartość Adobe Flash może nie działać w programie SMART Notebook. Kliknij tutaj, aby uzyskać dodatkowe informacje.

Kliknij ikonę  aby rozpocząć!

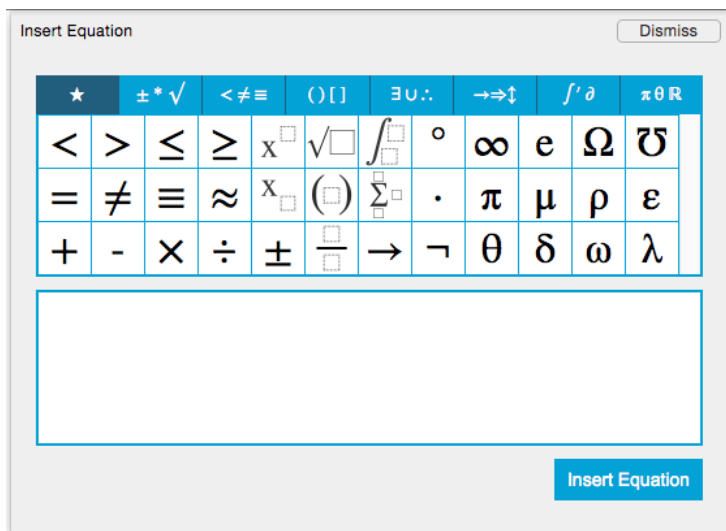
SMART lab wprowadza interaktywne ćwiczenia do Twojej klasy.

Tutorial on-line





Game Show to gra zespołowa. Uczniowie po kolei kręcą kołem i losują dla siebie po jednym pytaniu. Udzielenie poprawnej odpowiedzi zapewnia punkty dla drużyny zawodnika. Zespół z największą liczbą punktów uzyskanych po wszystkich pytaniach wygrywa!



Kliknij , a potem  aby wstawić równanie.

Przygotowywanie równań matematycznych i ich zapis bezpośrednio w SMART Notebook. Adnotacje są edytowalne, wysokiej rozdzielczości i kompatybilne z GeoGebra.



- Notebook 16.2 pracuje teraz na MacOS Sierra!
- W celu zwiększenia wydajności i bezpieczeństwa, SMART rozpoczął usuwanie wykorzystania Flash w produktach przeznaczonych dla Mac. Jednak większość ćwiczeń utworzonych za pomocą Flash będzie działać dobrze w przeglądarce wspierającej tę technologię.
- Notebook 16.2 nie będzie już wspierać OS X 10.9.

NB 16.2: nowy kreator SMART Response 2



Nowy SMART Response 2 pozwala na udzielanie odpowiedzi uczniom przez urządzenia mobilne lub komputery.

Możliwości Response 2:

- pytania wielokrotnego wyboru z jedną poprawną odpowiedzią lub z wieloma poprawnymi odpowiedziami,
- prawda lub fałsz,
- ankieta / opinia (bez wskazania poprawnej odpowiedzi),
- krótka odpowiedź do 25 znaków typu: z poprawnymi odpowiedziami lub jako pytania otwarte.

SMART lab

response 2

Dodaj treść

Wybierz rodzaj ▾

- Wiele opcji do wyboru
- Prawda lub fałsz**
- Wiele odpowiedzi
- Ankieta/Opinia
- Krótka odpowiedź

Dodaj pytanie


1 Nowe pytanie

Poprzedni Dalej

NB 16.2: nowy kreator SMART Response 2



Tworzenie testu w SMART Response 2

1. Kliknij na ikonę SMART Response 2. 
2. W otwartym oknie wybierz jeden z dostępnych typów pytania.
3. W kolejnym oknie wpisz w odpowiednie miejsca treść pytania oraz odpowiedzi (poprawne i nie poprawne).
4. Zaznacz poprawną lub poprawne odpowiedzi.
5. Kliknij na prostokąt Dodaj pytanie , aby dodać kolejne pytanie w teście.
6. Powtarzaj czynności od pkt. 2 tyle razy, ile ma być pytań.
7. Kiedy wstawisz wszystkie pytania, kliknij Dalej.
8. W nowym oknie możesz dodać Tytuł i ewentualne Instrukcje dla uczniów dotyczące testu, które wyświetlą się im przed rozpoczęciem udzielania odpowiedzi.

SMART lab

response 2

Dodaj treść

Wiele opcji do wy... ▼

Usuń pytanie

Dodaj pytanie

Wprowadź pytanie

Przeciągnij obraz lub wyszukaj go

POZOSTAŁO 150 ZNAKÓW

A Wpisz odpowiedź

B Wpisz odpowiedź

C Wpisz odpowiedź (opcjonalnie)

D Wpisz odpowiedź (opcjonalnie)

1 Nowe pytanie

Poprzedni

Dalej

NB 16.2: nowy kreator SMART Response 2




Tworzenie testu w SMART Response 2

1. Gdy utworzyłeś potrzebną ilość pytań w swoim przygotowywanym teście, możesz kliknąć Zakończ .
2. Po wygenerowaniu testu uruchom go. Kliknij w ikonę smartfona po prawej stronie tablicy.
3. Poproś, aby uczniowie na swoich urządzeniach uruchomili przeglądarki internetowe i wpisali adres classlab.com oraz podali kod aktywności wyświetlony na tablicy oraz nacisnęli prostokąt z napisem Enter . Potem wpisali swoje imię (lub nazwisko lub jedno i drugie - decyzja należy do Ciebie) i wybrali przycisk Join the Activity . Widzisz jak poszczególni uczniowie pojawiają się w oknie sprawdzianu w SMART Notebook.
4. Naciśnij przycisk Uruchom ćwiczenie .
5. Na tablicy obserwuj postęp w rozwiązywaniu testu.




Wyniki na żywo - pytania, na które udzielono odpowiedzi



15%
Pytania, na które udzielono odpowiedzi

Pytanie/-a 10

Uruchamianie...



classlab.com
9542 6394


Ćwiczenie w toku...

Wstrzymaj wypowiedzi | Koniec

Student	Postęp
Pablo	0/10
Zyta	0/10
Wacław	0/10
Konrad	0/10
Pablo	0/10
Jacek	0/10
Lukasz	4/10
Lukasz	0/10
Jan	10/10

Usuń studentów

5/9



NB 16.2: nowy kreator SMART Response 2



Zbieranie wyników testu w SMART Response 2

1. Gdy czas na sprawdzian się skończył kliknij Koniec .
2. Twoi uczniowie zobaczą indywidualne wyniki na swoich urządzeniach oraz wynik ogólny w postaci procentowej.
3. Na tablicy, zaś wyświetli się omówienie testu. Po kolei możemy zobaczyć wszystkie pytania, prawidłowe odpowiedzi i ogólne wyniki.
4. Wyniki uczniów możemy wyeksportować do arkusza kalkulacyjnego.

A	B	C	D	E	F	G	H
ECDL		wrzesień 8 2016					
Student	Ocena	# Odpowiedź prawidłowa	# Odpowiedź nieprawidłowa	# Brak odpowiedzi	1) Jak nazywa się najmniejsza	2) Co oznaczają skróty: LAN,	3) Co oznacza skrót GUI?
Jacek	0%	0	0	0	10		
Jan	100%	10	0	0	0	B	D A
Konrad	0%	0	0	0	10		
Lukasz	70%	7	3	0	0	C	D D
Lukasz	0%	0	0	0	10		
Pablo	0%	0	0	0	10		
Pablo	0%	0	0	0	10		
Wacław	0%	0	0	0	10		
Ziuta	0%	0	0	0	10		
Średnia klasy	19%					11%	22% 11%
Uwaga: Pytania o opinie nie mają prawidłowej odpowiedzi							

10 Jaki jest najważniejszy powód konieczności częstych przerw podczas pracy z komputerem?



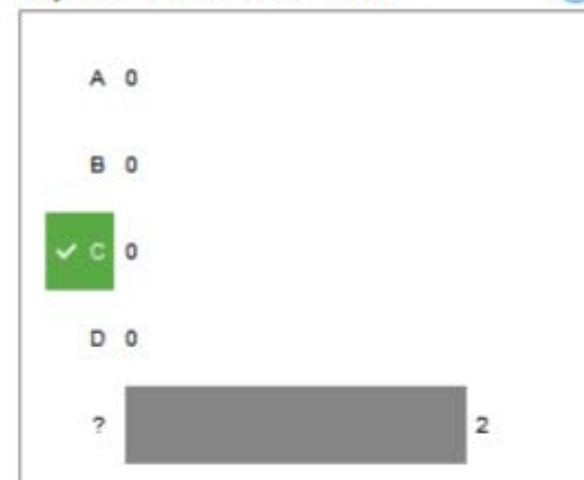
A Powstrzymywanie komputera od przegrzania

B Konieczność zapisywania danych

C Zapobieganie przemęczenia oczu

D Pokazywanie wygaszacza ekranu

Wyniki - liczba studentów



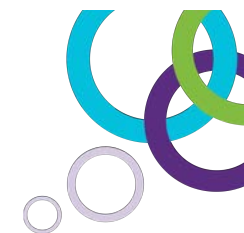
Trwa przeglądanie...

Wyniki eksportu | 10 z 10

Odwiedź Notebook 16.2
tutorial on-line.

Informacje o wydaniu.

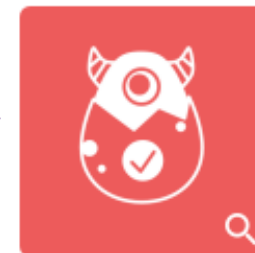
**Strona wsparcia dla
SMART Notebook 16**






Krótkie porady

- SMART lab: Quiz z potworami
- SMART lab: szablon Piraci i Koszykówka
- SMART lab: wersja mobilna aktywności
- Jak utworzyć Quiz z potworami?

SMART lab: aktywność Quiz z potworami



Dodawanie aktywności Quiz z potworami

1. Kliknij na ikonę SMART lab. 
2. Zlokalizuj Quiz z potworami , a następnie naciśnij przycisk Zaloguj się, aby dodać to ćwiczenie . Możemy skorzystać ze swoich kont (Google, Office 365 (szkoły) lub Microsoft (osobiste)). To jedno razowe logowanie pomoże uczniom szybciej dołączyć do aktywności.
3. Po zalogowaniu, możesz zacząć tworzyć swój quiz.
4. Przy każdym pytaniu wybieraj jego rodzaj: Wiele opcji do wyboru lub Prawda lub fałsz.
5. Po wybraniu dodaj treść pytania lub stwierdzenia. Jeżeli wybrałeś opcję Wiele opcji do wyboru, to wpisz odpowiedzi. Jedną poprawną oznacz klikając w kółko obok niej. 
6. Jeżeli wybrałeś opcję Prawda lub fałsz, to wskaż czy wpisane stwierdzenie jest Prawdą czy Fałszem, klikając w kółko obok niej . 
7. Kolejne pytania dodawaj klikając na prostokącie Dodaj pytanie.
8. Po dodaniu wszystkich pytań, naciśnij przycisk Dalej i Zakończ.

SMART lab

Quiz z potworami

Dodaj treść

Wiele opcji do wy... ▼

Usuń pytanie

Dodaj pytanie

Internet to:

POZOSTAŁO 138 ZNAKÓW

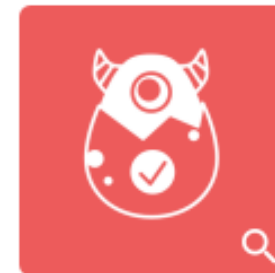
- ogólnościwiatowa sieć komputerowa
- polska sieć komputerowa
- sieć telefoniczna
- Wpisz odpowiedź (opcjonalnie)

- 1 Internet to:
- 2 Od kiedy internet jest dostępny w Polsce?
- 3 Gdzie powstało WWW?
- 4 Co nie wchodzi w skład internetu?
- 5 Kto stworzył Internet?
- 6 Co trzeba mieć by przeglądać strony WWW?
- 7 WWW, to:
- 8 Poprzednik internetu, to:

Poprzedni

Dalej

SMART Lab: aktywność Quiz z potworami



Uruchamianie przygotowanej aktywności Quiz z potworami

1. Kliknij na prostokąt ze słowem POCZĄTEK.
2. Poproś, aby uczniowie na swoich urządzeniach uruchomili przeglądarki internetowe i wpisali adres classlab.com oraz podali kod aktywności wyświetlony na tablicy i nacisnęli prostokąt z napisem Enter . Potem napisali swoje imię (lub nazwisko lub jedno i drugie - decyzja należy do Ciebie) i wybrali przycisk Join the Activity
3. Poczekaj, aż wszyscy uczniowie zalogują się.
4. Teraz możesz klasę podzielić na grupy wciskając na tablicy przycisk PODZIEL NA DRUŻYNY . Wskaż liczbę drużyn. Podział dokona się automatycznie, a skład drużyn zostanie wyświetlony na tablicy. Możesz jeszcze dokonać korekt przez przesuwanie imion pomiędzy drużynami.
5. Teraz można już wcisnąć przycisk ROZPOCZNIJ QUIZ .
6. Uczniowie odpowiadają indywidualnie na pytania za pomocą swoich urządzeń. Zdobywają punkty dla drużyn udzielając prawidłowych odpowiedzi i to jak najszybciej.
7. Po wybraniu ZAKOŃCZ QUIZ . Możemy wyświetlić Tablicę wyników lub wykonać Powtórkę klasową omawiając poszczególne pytania i uzyskane odpowiedzi.



Enter Activity Code



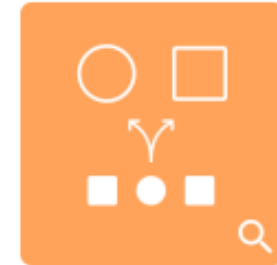
The screenshot shows a quiz interface within a SMART Notebook environment. The background is a stylized forest scene with a dirt path. Two teams are being formed: 'Box Busters' (represented by a brown gate icon) and 'Ice Breakers' (represented by a blue ice cube icon). The 'Box Busters' team has three slots, with 'Lukasz' and 'Jacek' already assigned. The 'Ice Breakers' team has three slots, with 'Jan' and 'Lukasz' already assigned. A 'Pablo' slot is also visible under the 'Ice Breakers' team. In the top right corner, there are icons for a speaker, a refresh button, and a pencil. A small smartphone icon with the number '6' and the text 'Aktyw...' is also present. At the bottom, there is a blue button labeled 'ROZPOCZNIJ QUIZ' and a line of text: 'Utwórz drużyny, przeliczając do nich nazwiska studentów. Po zakończeniu tego zadania rozpocząj quiz'. A large blue arrow points from the left towards the 'Box Busters' team area.

Utwórz drużyny, przeliczając do nich nazwiska studentów. Po zakończeniu tego zadania rozpocząj quiz

ROZPOCZNIJ QUIZ

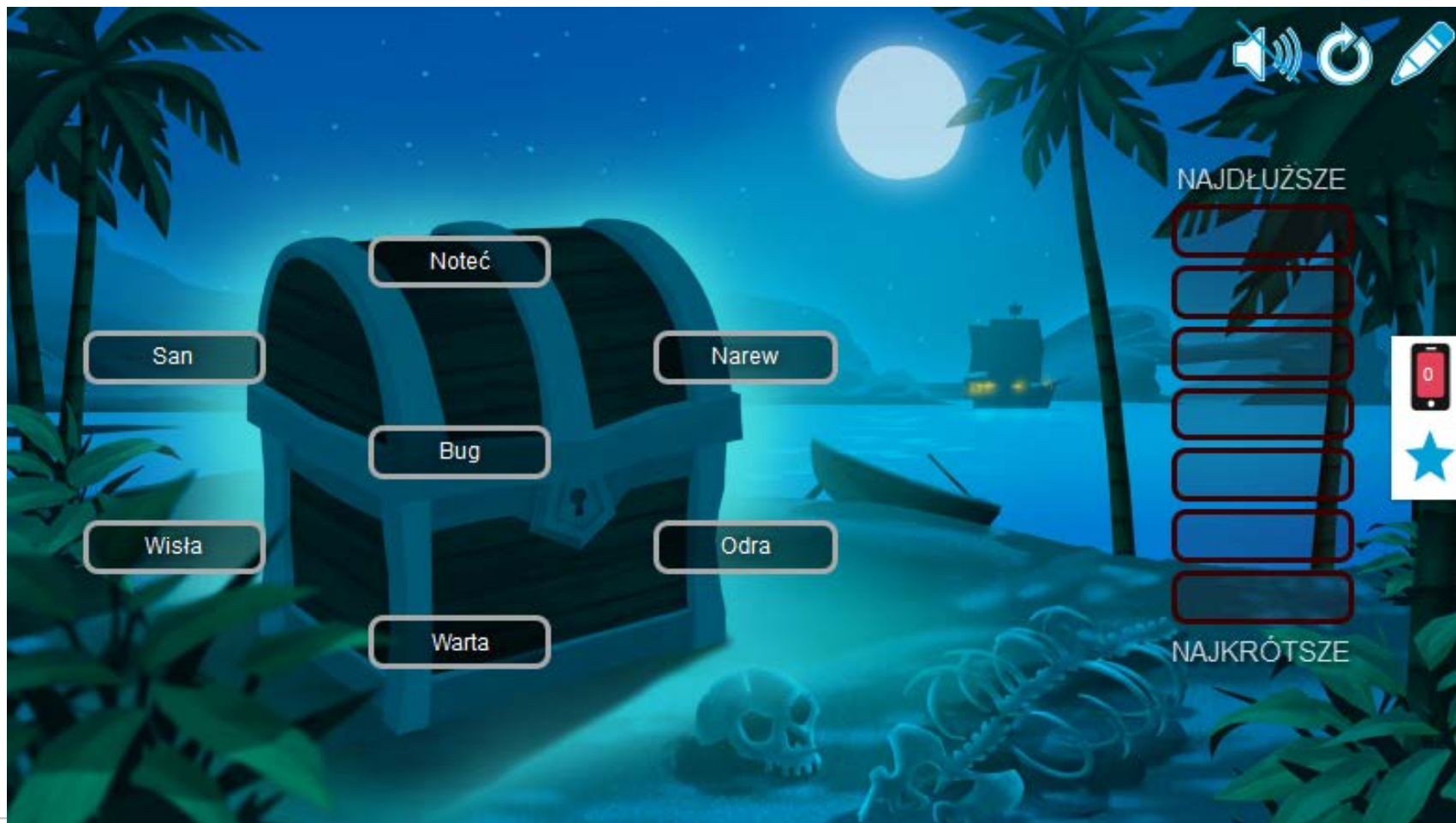
SMART lab: Piraci

Szablon Piraci znajdziemy w aktywności
Sortowanie i Ustal kolejność



SMART lab: Piraci

Szablon Piraci znajdziemy w aktywności Sortowanie i Ustal kolejność

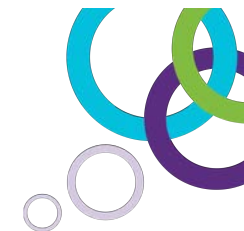


SMART lab: Koszykówka

Nowy szablon Koszykówka znajdziemy w aktywności Ustal kolejność



SMART lab: wersja mobilna aktywności



W SMART Lab do tej pory mieliśmy tylko jedną aktywność dostępną w wersji mobilnej - Wykrzycz to!

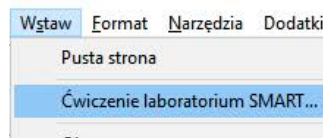
Nazwa	Na tablicy	Mobilna
Super sortowanie	X	X
Wykrzycz to!	-	X
Ustal kolejność	X	X
Odwróć na zewnątrz	X	X
Wypełnij puste miejsca	X	X
Dopasuj je	X	X
Odkryj etykietę	X	X
Przyśpieszenie	X	-
Quiz z potworami	-	X
Pokaz gier (Game Show)	X	-

Przegląd innych narzędzi SMART Notebook: SMART Lab - Super sortowanie



Dostęp do SMART Lab

Kliknij Wstaw i
wybierz
Ćwiczenie ...



LUB






Kliknij na ikonę SMART
Lab

Dodawanie LAB do strony Notebooka

1. Przewiń listę dostępnych działań, a następnie wybierz Super sortowanie.
2. Dodaj zawartość do pól z treścią, a następnie naciśnij przycisk Dalej.
3. Wybierz jedną z propozycji wyglądu ćwiczenia i wybierz Zakończ.
4. Ćwiczenie zostanie wygenerowane.
5. Jeżeli chcesz dodaj element gry (brzęczyki, wybieranie losowe, zegar), które są ukryte pod ikoną gwiazdki znajdującą się po prawej stronie ćwiczenia pod smartfonem.
6. Twoi uczniowie już mogą pracować z tym ćwiczeniem





- Naciśnij , aby rozpocząć ćwiczenie od początku.
- Naciśnij , aby zmienić szczegóły lub zawartość ćwiczenia.
- Naciśnij , aby włączyć lub wyłączyć dźwięk.

Przegląd innych narzędzi SMART Notebook: Odwzorowywanie pojęć



Dostęp do Odwzorowywania pojęć (Concept Mapping)

Kliknij w  Dodatki i wybierz Odwzorowywanie pojęć,  aby utworzyć pierwszy węzeł.

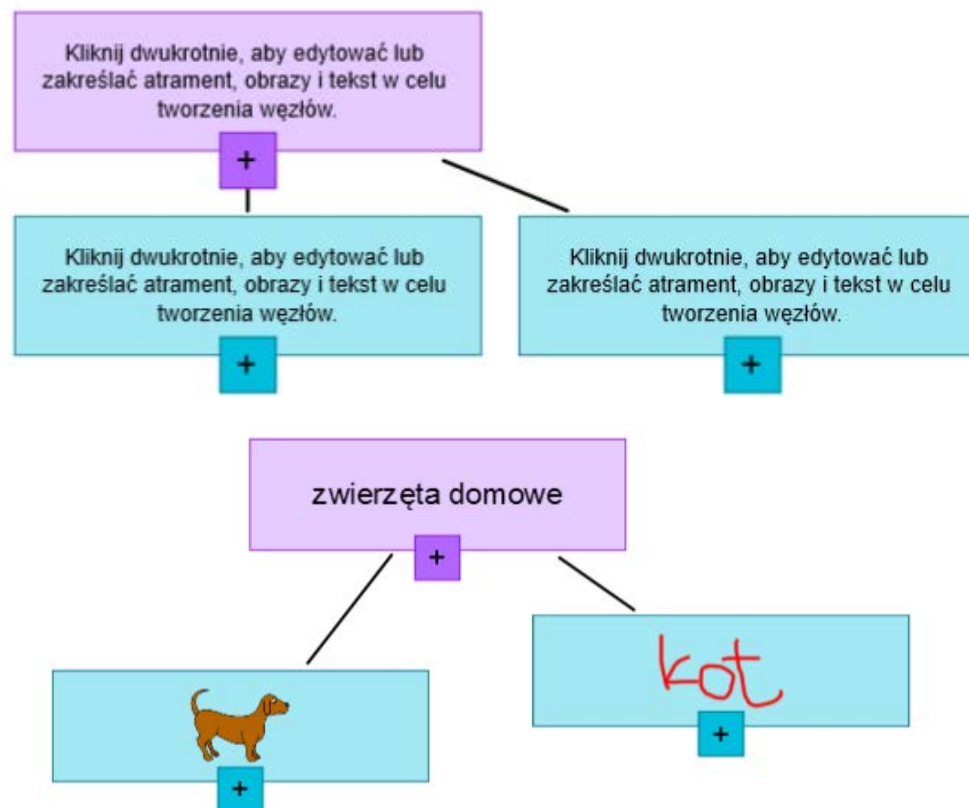


Tworzenie mapy myśli

- Kliknij + aby dodać węzeł.
- Kliknij dwukrotnie wewnątrz prostokąta dodać szczegóły.

Wskazówka


Używaj cyfrowego atramentu lub obrazów podczas tworzenia zawartości węzła w Twojej mapie myśli. Pisz lub rysuj na stronie, jeżeli narysujesz okrąg wokół adnotacji stworzy się nowy węzeł, a następnie będziesz mógł go połączyć z innym węzłem za pomocą narysowanej kreski. Dodaj obraz na stronę, obrysuj go wokół, aby utworzyć węzeł.

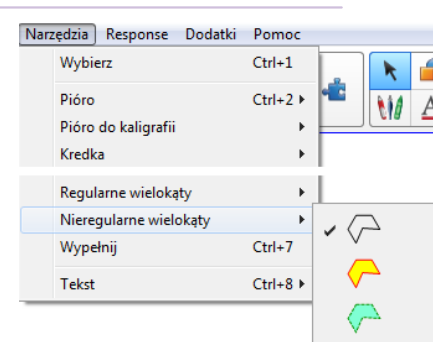


Przegląd innych narzędzi SMART Notebook: Wielokąty i kształty




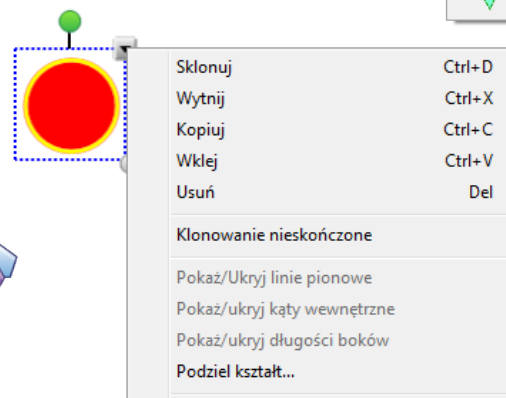
Dostęp do wielokątów i funkcji kształtów

- Wielokąty nieregularne: wybierz Nieregularne wielokąty w menu Narzędzia
- Narzędzie wielokątów : kliknij Regularne wielokąty  na pasku




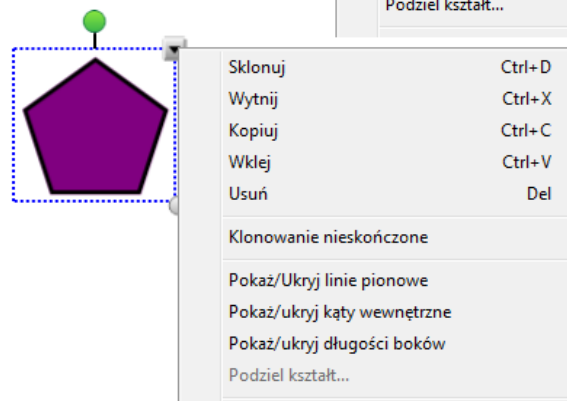
- Podziel kształt (kształty koło, prostokąt i kwadrat)

1. Wybierz obiekt - kliknij na nim.
2. Kliknij , aby otworzyć menu kontekstowe.
3. Wskaż polecenie Podziel kształt .
4. Wybierz na ile części podzielić kształt i kliknij OK.



- Pokaż/Ukryj Linie, Kąty, Długość boków

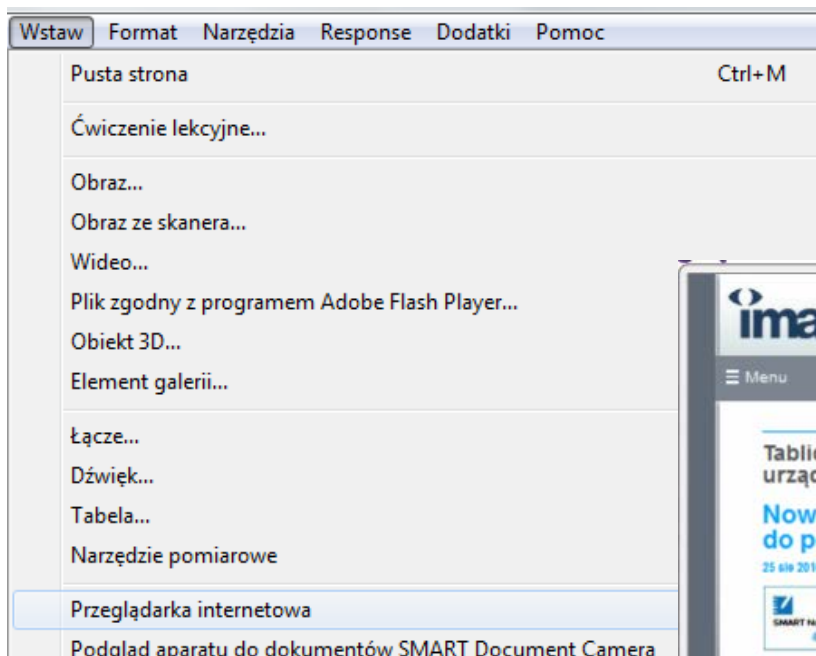
1. Wybierz obiekt - kliknij na nim.
2. Kliknij , aby otworzyć menu kontekstowe.
3. Wskaż wybrane polecenie Pokaż/Ukryj .



Przegląd innych narzędzi SMART Notebook: Przeglądarka internetowa bezpośrednio w NB



W menu Wstaw wybierz Przeglądarka internetowa .



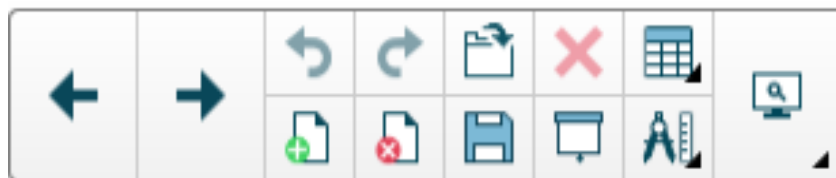


Przegląd interfejsu użytkownika

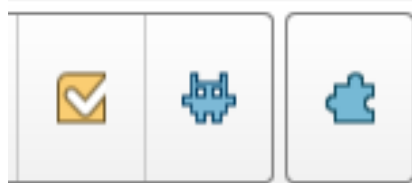
- Pasek ikon
- Ikony
- Zakładki
- Tworzenie i zarządzanie plikami .notebook
- Tworzenie i zarządzanie stronami
- Tabele i narzędzia
- Pióra i ich rodzaje
- Dodawanie treści
- Obiekty
- Narzędzia do prowadzenia prezentacji w klasie
- Gesty



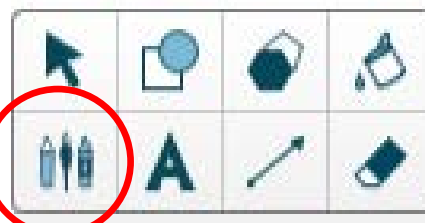
Przegląd interfejsu użytkownika: Pasek ikon



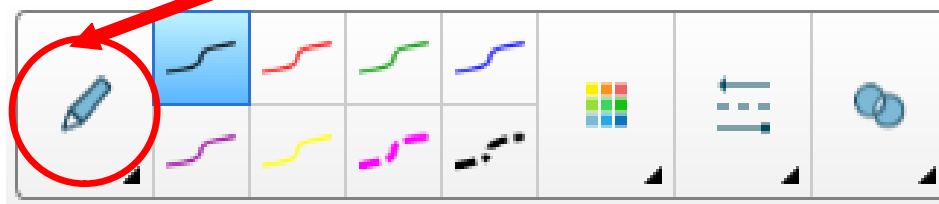
panel działań



panel dodatków



pasek narzędzi

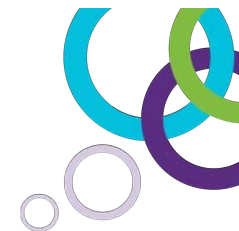


kontekstowy pasek narzędzi

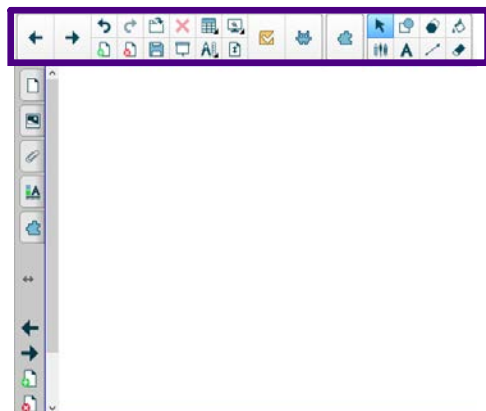
Przycisk typu pióra

Typy linii

Przełączniki właściwości



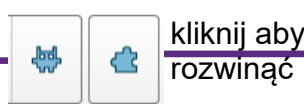
Przegląd interfejsu użytkownika: Ikony



Dodaj, usuń stronę
 Cień ekranu
 Narzędzia pomiarowe
 Opcje widoku

Mechanizm tworzenia ćwiczeń lekcyjnych (LAB)

Dodatki



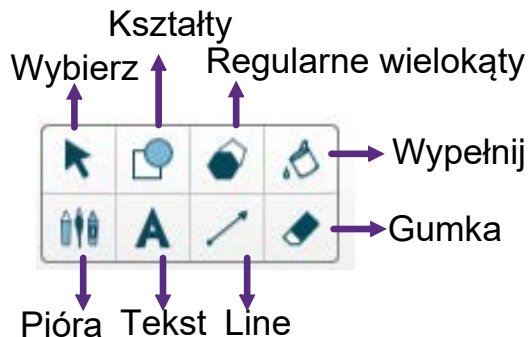
kliknij aby rozwinąć



Wstaw równanie

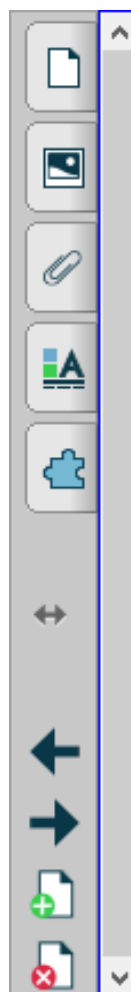
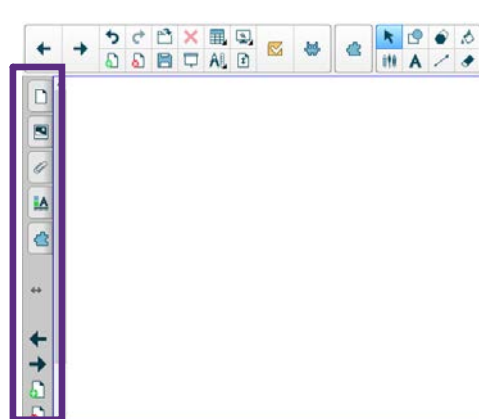
Wstaw GeoGebra
 Wstaw mapę myśli

Narzędzia:
kliknij aby rozwinąć opcje



Dostosuj pasek narzędzi
 Przesuń pasek narzędzi na górę lub dół okna.

Przegląd interfejsu użytkownika: Zakładki



Sortownik stron: Oglądaj, sortuj i zarządzaj poprzez miniatury wszystkich stron w pliku.

Galeria : Szukaj i wstawiaj ilustracje, tła, motywy, multimedia, plik i strony aplikacji SMART Notebook

Załączniki : Wstaw do swojego pliku SMART Notebooka załączniki (pliki, linki).

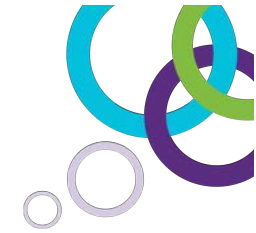
Właściwości : Zobacz i zmieniaj kolory, style i inne opcje wybranych obiektów.

Dodatki : Zobacz i używaj dodatkowych aplikacji w programie SMART Notebook

Naciśnij, aby przesunąć pasek Zakładek na lewą lub prawą stronę.

Przechodzenie do poprzedniej lub następnej strony.

Dodaj stronę, usuń aktualną stronę.

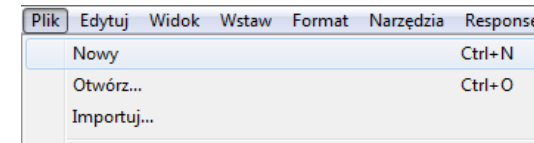


Tworzenie i zarządzanie: plikami .notebook

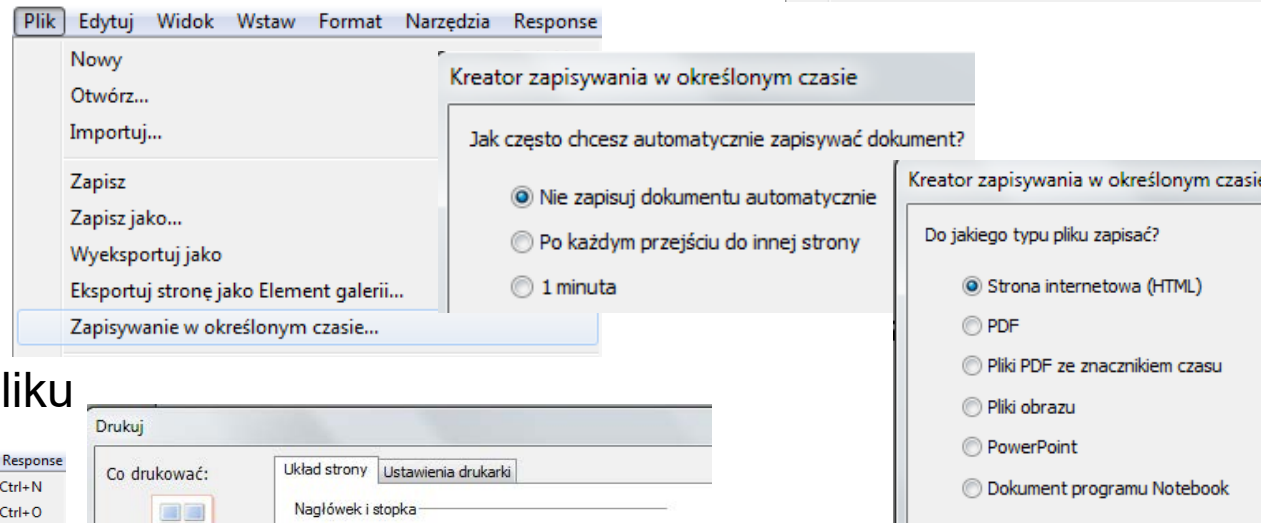
Tworzenie pliku

Uruchomienie programu SMART Notebook
automatycznie utworzy nowy czysty plik .notebook

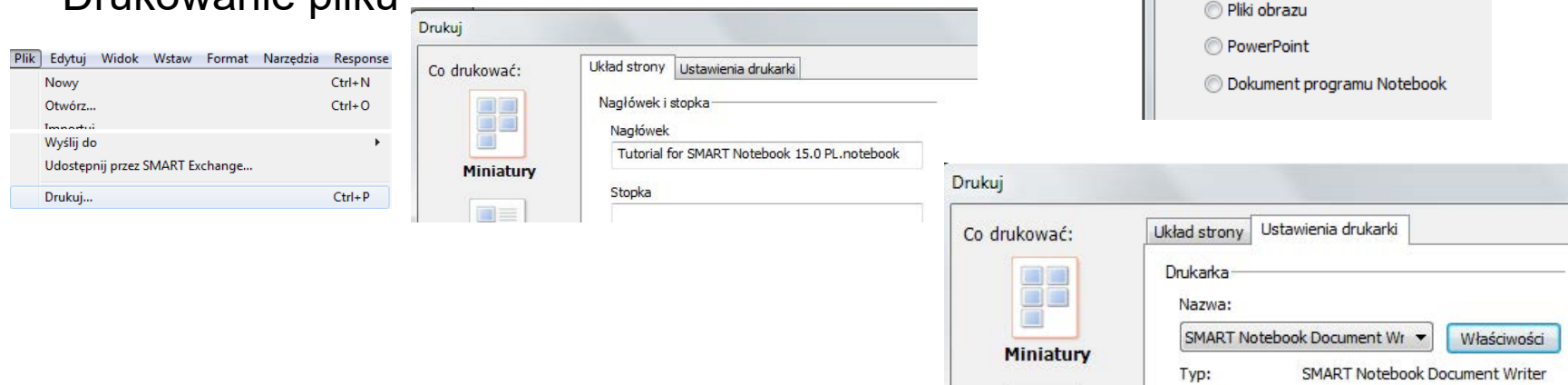
LUB wybierz Plik > Nowy



Automatyczny zapis pliku



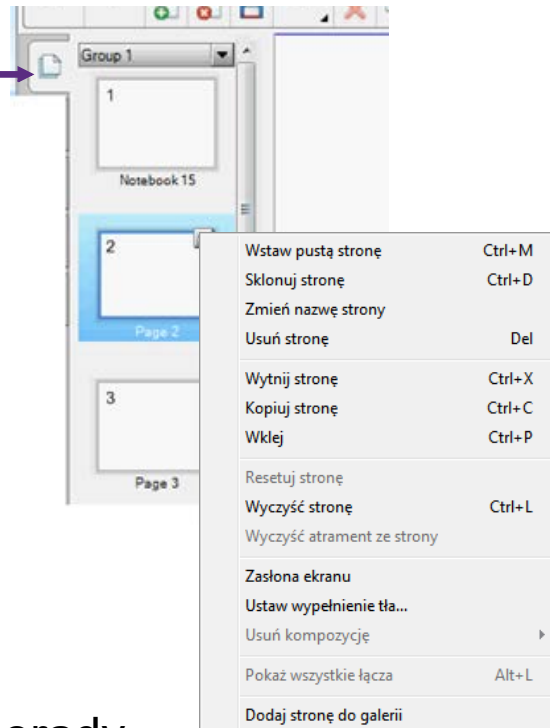
Drukowanie pliku



Tworzenie i zarządzanie: Strony



Sortownik stron
kliknij



Inne porady

Zmiana kolejności stron: Złap miniaturę strony i upuść ją w nowe, pożądane miejsce (zobaczysz niebieską linię pomiędzy miniaturami stron podpowiadającą miejsce upuszczenia).

Rozszerz stronę: Wybierz Widok > Rozszerz stronę i zaznacz Włączone, aby móc rozszerzać obszar strony w dół. (Wybierz Widok > Powiększenie jeżeli chcesz zobaczyć Całą stronę lub zmienić na inny rodzaj ujęcia okna.)

Porady dotyczące elementów menu

Wstaw pustą stronę: Dodaje pustą stronę po aktywnej


Notatka : można użyć również Dodaj stronę . 

Zmień nazwę strony: Kliknij dwukrotnie na miniaturę strony, aby zmienić jej nazwę

Resetuj stronę: Przywróć stronę do stanu z jej ostatniego zapisu na dysku

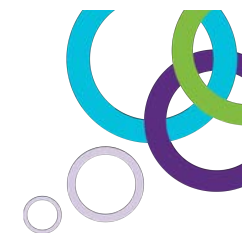
Sklonuj stronę: Stwórz identyczną kopię aktywnej strony (aktywna strona to ta, która jest wyświetlana w obszarze roboczym)

Wklej: Wklej stronę, którą uprzednio wyciąłeś lub skopiowałeś, po aktywnej stronie

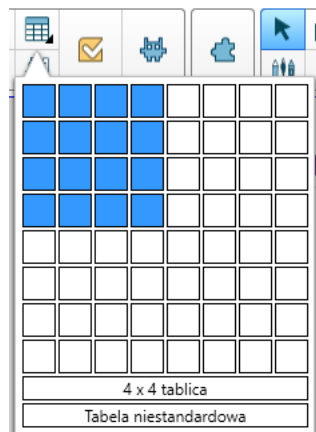
Zasłona ekranu: Zasłoń stronę przesłoną, którą możesz dowolnie odsłaniać/zasłaniać chwytając za 

Dodaj stronę do galerii: Umieszcza kopię aktywnej strony w Galerii > Pliki i strony programu SMART Notebook

Tworzenie i zarządzanie zawartością: Tabele i narzędzia



Tabele



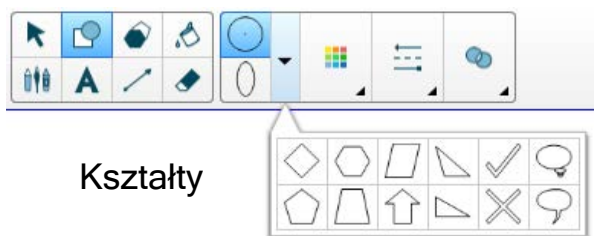
Kliknij ikonę Tabela, przesunij kursor nad siatką, aby zaznaczyć liczbę kolumn i wierszy, a następnie dotknij ekranu lub kliknij lewym przyciskiem myszy, aby utworzyć tabelę na stronie.

Narzędzia



Wybierz : Kliknij ikonę Wybierz następnie wybierz dowolny obiekt na stronie, aby wybrać i zarządzać nim.

Kliknij na innych przyciskach narzędzi, aby wyświetlić ich wszystkie dostępne opcje dla nowo tworzonej zawartości.



Kształty



Linie



Gumka



Tekst



Regularne wielokąty

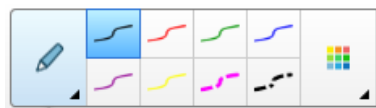


Wypełnij
(dla zamkniętych kształtów)

Tworzenie i zarządzanie zawartością: Pióra



Narzędzia (c.d.)



- Pióro
- Pióro do kaligrafii
- Kredka
- Zakreślacz
- Pióro tekstowe
- Pióro kreatywne
- Pędzel malarski
- Magiczne pióro
- Pióro rozpoznające kształt

Pióra - porady praktyczne

Magiczne pióro: Rób notatki, które zanikają po kilku sekundach

Pióro rozpoznające kształty: Narysuj prostą figurę geometryczną, a program automatycznie spróbuje ją rozpoznać i udoskonalić

Pióro kreatywne: Wybierz to pióro i wejdź do zakładki Właściwości . Wskaż Użyj niestandardowego obrazu stempla , a potem Przeglądaj w celu wybrania swojego pliku obrazu z dysku.

Pióro tekstowe: Rób notatki, które przekształcają się automatycznie na tekst maszynowy. Edytuj gotowy tekst za pomocą znaków edytorskich.

Usuwanie

SMART ~~SMART~~ Notebook

Wstawianie spacji

SMART Notebook

Wstawianie tekstu

Sample [^]text



Zmiana tekstu

SMART Response software

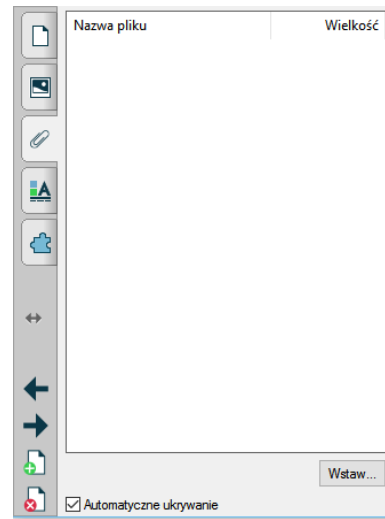


Dodawanie treści: Zintegrowane i zewnętrzne funkcje

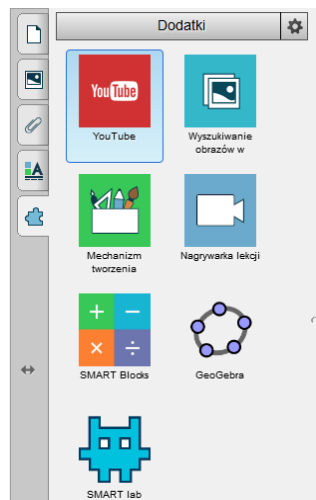


Zakładka Załączniki

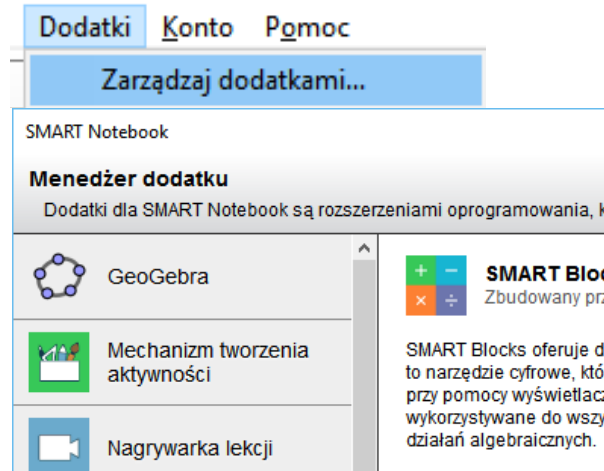
- Wstaw kopię pliku z dysku
- Wstaw hipertęcze
- Wstaw skrót do pliku



Zakładka Dodatki

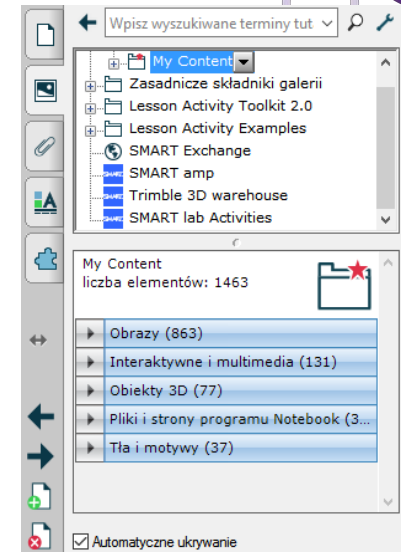


Menadżer dodatków



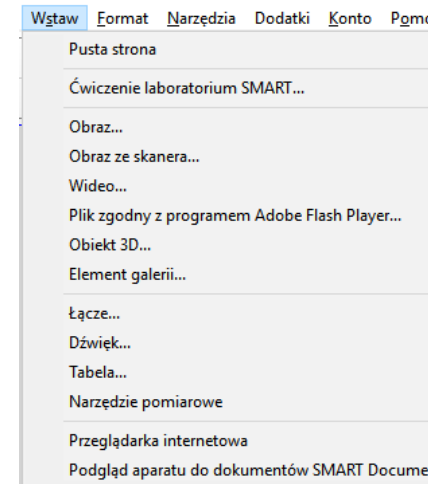
Zakładka Galeria

- Zasadnicze Składniki Galerii : Dostęp do tysiąca ilustracji
- Lesson Activity Toolkit: Aktywności, gry i wiele przykładów
- SMART Exchange: Gotowe lekcje i inne treści do przygotowania zajęć

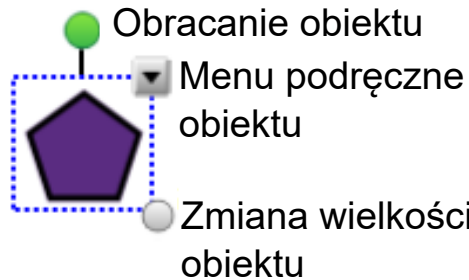
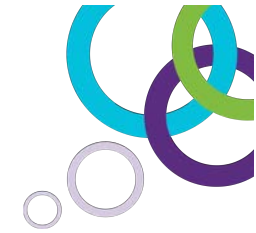


Menu Wstaw

- Użyj Ćwiczenia lekcyjne (LAB)
- Dodaj plik z dźwiękiem (Dźwięk)
- Użyj Narzędzia pomiarowe
- Wstaw Przeglądarkę internetową




Zarządzanie: Obiekty



Rodzaje obiektów

Kształty, wielokąty, tekst, obrazy, tabele, linki itd.

Wybór obiektu

Kliknij ikonę , a następnie dotknij dowolny obiekt na stronie, aby go wybrać.

Zarządzanie obiektami


- Uchwyt obrotu: Obrót obiektu
- Menu podręczne: Polecenia dotyczące obiektu
- Uchwyt zmiany rozmiaru: Zmiana rozmiaru obiektu

Menu podręczne > Polecenia

- Pokaż / Ukryj wierzchołki, kąty wewnętrzne i długości : Użyj tych opcji do pewnych kształtów i wielokątów
- Podziel kształt : podziel okręgi, kwadraty i prostokąty na równe części dla ilustracji pojęcia ułamków
- Zablokuj: Użyj, aby unieruchomić obiekt, ograniczyć lub zapobiec jego modyfikacji, przemieszczaniu lub obracaniu
- Połącz z narzędziem : dotknięcie obiektu odwołuje się do pióra, gumki lub narzędzia Wybierz
- Dźwięk : Dodaj plik MP3 do obiektu

Użyj narzędzi do prowadzenia prezentacji w klasie



Cień ekranu: Kliknij Pokaż/ukryj cień ekranu  na pasku narzędzi, aby zakryć cieniem aktywną stronę

Za pomocą uchwytów  możesz przesuwać cień zasłaniając lub odsłaniając zawartość strony.


Magiczne pióro : Kliknij Pióra  i z pośród typów piór wybierz Magiczne pióro  .

- Narysuj kwadrat lub prostokąt na ekranie, aby otworzyć Lupę .
- Narysuj koło lub owal na ekranie, aby otworzyć Reflektor .

Pióro tekstowe : Kliknij Pióra  i z pośród typów piór wybierz Pióro tekstowe  .


Pisz notatki, które automatycznie będą konwertowane na tekst maszynowy podczas pracy bez dotykania klawiatury. [\(więcej szczegółów\)](#)




Połącz z narzędziem : Kliknij Połącz z narzędziem  w menu podręcznym.

Funkcja może odwołać się do narzędzi Wybierz , Pióro i Gumka Odwołuje, aby utworzyć narzędzie niestandardowe, które można umieścić w dowolnym miejscu na stronie.

SMART Blocks : Kliknij Dodatki , a potem SMART Blocks 





Przeciagnij i upuść SMART Block do swojej strony, pisz liczby Piórem  i połącz je kreską z SMART Block .

Narzędzia pomiarowe: Kliknij Narzędzia pomiarowe , aby wstawić linijkę, kątomierz, cyrkiel na stronę.

Gesty



Kliknij przycisk, aby wyświetlić każdy gest

1. Erase with circle tap
2. Group objects
3. Flick object
4. Rotate object 
5. Scale object 
6. Zoom page 
7. Pan page 
8. Page swipe

1. Wycieranie zapisków z okręgu.
2. Grupowanie obiektów.
3. Pstryknięcie.
4. Obracanie obiektu.

5. Zmiana rozmiaru obiektu.
6. Powiększanie strony.
7. Zmiana strony.

Zasoby



Strona SMART Support:



Przełóżaj Software products for SMART Notebook, a następnie wybierz wersję, aby otworzyć stronę wsparcia, która zawiera wiele przydatnych dokumentów:

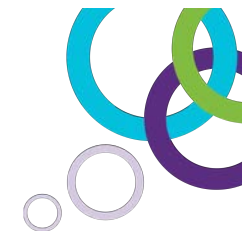
- Instrukcje
- Podręcznik administratora systemu
- Inne dokumenty uzupełniające

Strona szkoleń SMART Training:



Przełóżaj nazwy produktów i wybierz ikonę SMART Notebook, aby otworzyć zasoby szkoleniowe. Są to filmy i dokumenty PDF, które przedstawiają podstawowe zastosowania oprogramowania.

Wybrane zasoby w języku polskim do SMART Notebook



SMART Notebook 15 - playlista na YouTube zawierająca filmy szkoleniowe i prezentacyjne



Playlisty dotyczące urządzeń Smart Technologies i SMART Notebook



www.tablice.net.pl