

# NAUCZANIE, TECHNOLOGIE I ZDOLNOŚĆ UCZENIA SIĘ

Zrozumienie współzależności  
Podsumowanie | czerwiec 2016



Sponsorowane przez SMART Technologies, Inc.

## Zrozumienie współzależności między nauczaniem, technologiami i zdolnością uczenia się

W ostatnich latach zaobserwowaliśmy wzrost zainteresowania wpływem technologii na zdolność przyswajania wiedzy przez uczniów. Zarówno instytucje edukacyjne, jak i branża technologiczna dokładają wszelkich starań, aby tworzyć coraz bardziej efektywne rozwiązania w tej materii. Firma SMART Technologies jest inicjatorem badań, które mają na celu odkrywać współzależności między technologiami, praktykami dydaktycznymi a pozytywnymi wynikami, a tym samym wspomóc branżę edukacyjną i technologiczną w podejmowaniu trafnych decyzji w przyszłości.

### O badaniu

Zebrane dane

#### Wskaźniki sukcesu:

- Wyniki standaryzowanych testów
- **Rozwój umiejętności społecznych i emocjonalnych**
- Środowisko szkolne: bezpieczeństwo
- Widoczne techniki uczenia się
- Aktywny udział
- Współpraca

#### Technologie edukacyjne:

- Urządzenia do dyspozycji ucznia
- Tablice
- Oprogramowanie

#### Praktyki nauczania/uczenia się:

- Zachowanie ucznia
- Zachowanie nauczyciela
- Aktywne praktyki uczenia się

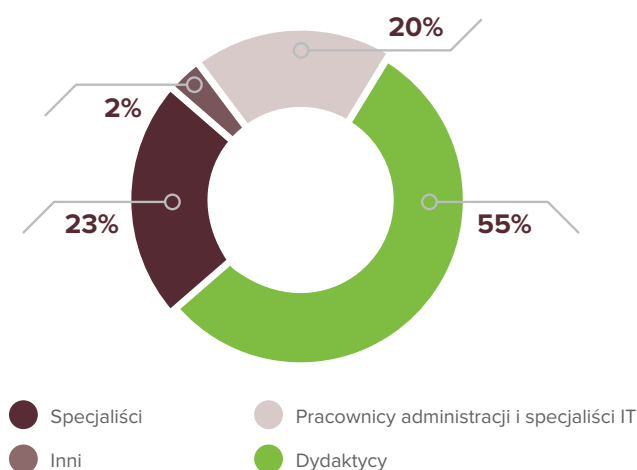
### Rozwój umiejętności społecznych i emocjonalnych

Większość badań skupia się wyłącznie na wynikach standaryzowanych testów. W tym badaniu przyjęliśmy perspektywę całościową. Wzięliśmy pod uwagę także wyniki testów, jednak główny nacisk położyliśmy na rozwoju umiejętności społecznych i emocjonalnych. Umiejętności te definiujemy jako:

- Przygotowanie uczniów do aktywnego uczestnictwa w życiu społecznym
- Poprawa jakości życia i sytuacji społecznej uczniów

#### Role

Ponad 400 respondentów badania



#### Zasięg geograficzny

Największa liczba odpowiedzi: Stany Zjednoczone, Wielka Brytania, Niemcy, Kanada, Holandia i Szwecja. W badaniu uczestniczyli także respondenci z 26 innych krajów.

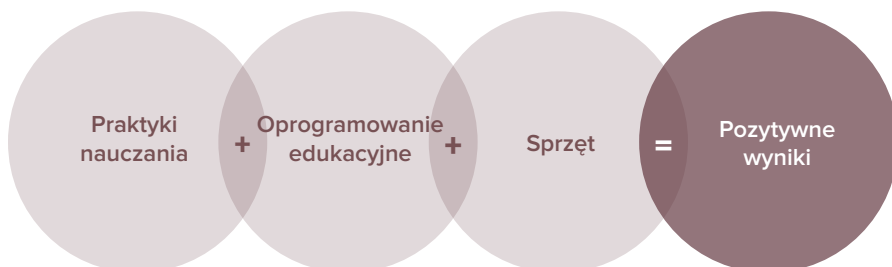


## Podsumowanie

Jak wynika z badań, nadzwyczajne rezultaty można osiągnąć poprzez wykorzystanie najlepszych praktyk dydaktycznych przy asyście oprogramowania i sprzętu, w tej kolejności.

342%

większe prawdopodobieństwo osiągnięcia nadzwyczajnych wyników przy częstym wykorzystaniu najlepszych praktyk dydaktycznych i technologii edukacyjnych



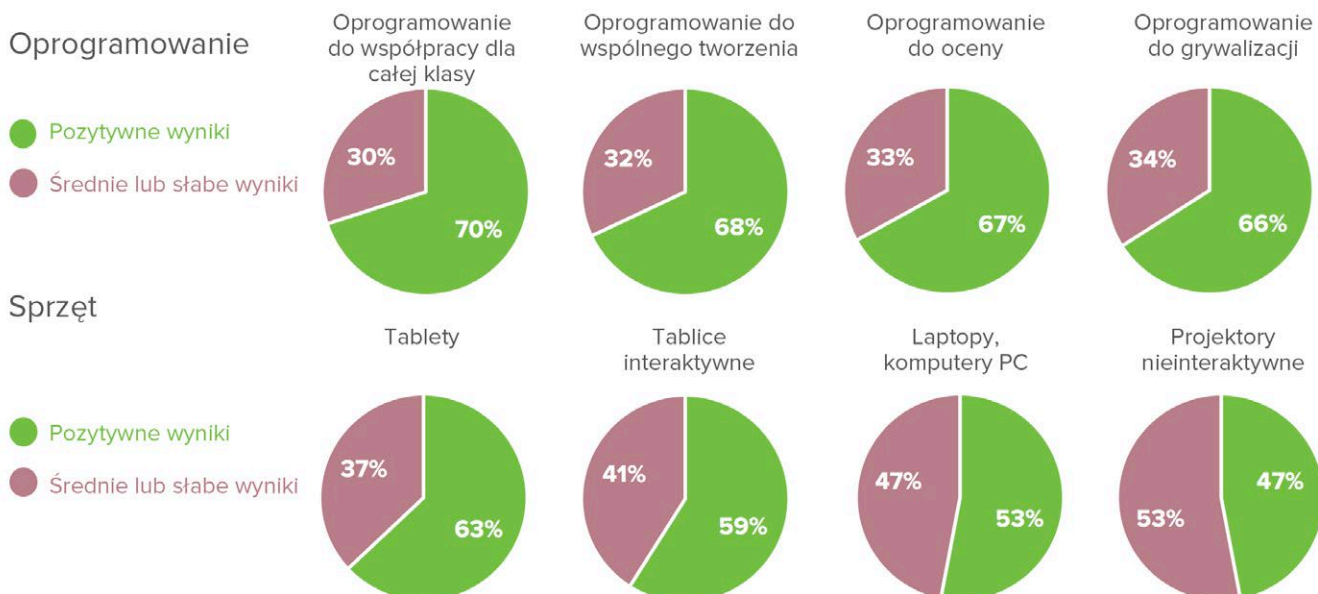
70%

osiąga pozytywne wyniki przy częstym wykorzystaniu oprogramowania umożliwiającego pracę w grupie

## Inne wnioski

Oprogramowanie ma większy wpływ na pozytywne wyniki niż sprzęt.

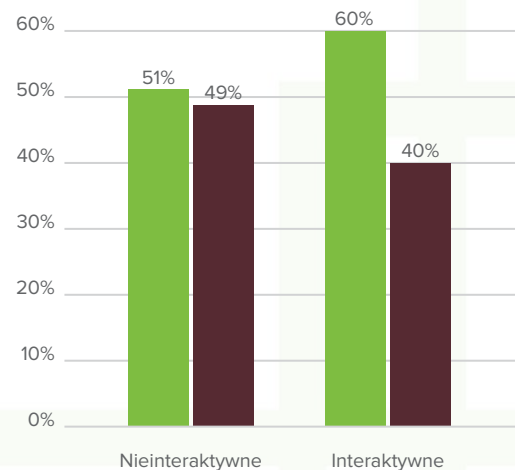
Na wykresach przedstawiono wyniki, jakie osiągnęli respondenci przy codziennym lub częstym wykorzystaniu różnego rodzaju sprzętu lub oprogramowania.



## Wykorzystanie interaktywnego sprzętu wpływa pozytywnie na wyniki nauczania

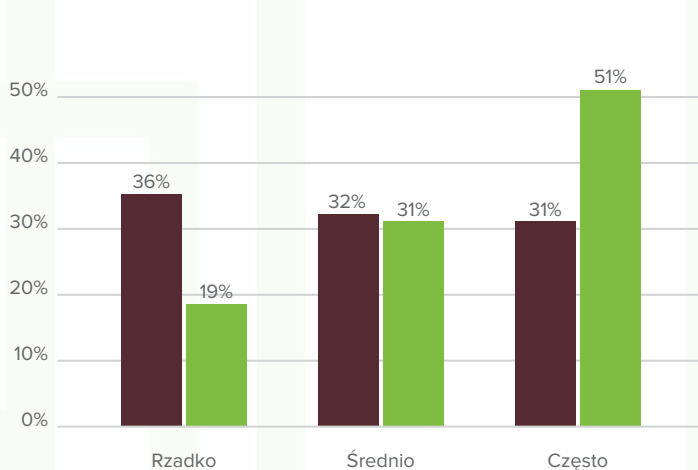
Oprogramowanie jest nadal ważniejszym czynnikiem sukcesu, jednak kursy prowadzone przy użyciu interaktywnego sprzętu także kończą się lepszymi wynikami.

### Szerokie wykorzystanie sprzętu edukacyjnego



■ Pozytywne wyniki ■ Średnie lub słabe wyniki

### Inna perspektywa uczenia się

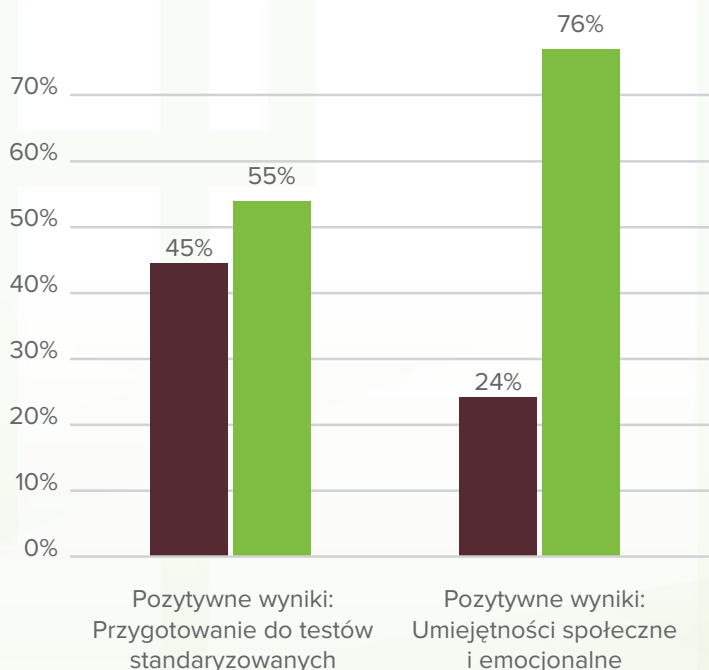


■ Nieinteraktywne ■ Interaktywne

### Prawdziwy wpływ pedagogiki i technologii

Inwestycje w pedagogikę i technologie wychodzą poza zwykłe przygotowania do testu. Mają one ogromny wpływ na rozwój społecznych i emocjonalnych umiejętności, których uczniowie potrzebują, by wyrosnąć na aktywnych uczestników życia społecznego oraz przyczyniają się do poprawy jakości ich życia i sytuacji społecznej.

■ Minimalny / Mało pozytywny wpływ  
■ Silny / Bardzo pozytywny wpływ



## Dobrzy nauczyciele osiągają świetne wyniki.

Z pomocą odpowiednich technologii stać ich na jeszcze więcej.

SMART przyjdzie z pomocą. W ciągu kilkadziesiąt lat działalności zdobyliśmy moc doświadczeń i specjalistycznej wiedzy zarówno w dziedzinie edukacji, jak i technologii. Dzięki temu SMART nie ma sobie równych na rynku najnowszych trendów w pedagogice, a w szczególności pracy grupowej. Współpracując z pedagogami, jesteśmy w stanie tworzyć produkty dla szkół, które ożywiają edukację i spojrzenie uczniów na proces uczenia się.

© 2017 SMART Technologies. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Aby pobrać pełny raport i dowiedzieć się więcej na temat naszej oferty oprogramowania edukacyjnego, interaktywnych wyświetlaczy i tablic, wejdź na [smarttech.com/education](http://smarttech.com/education).