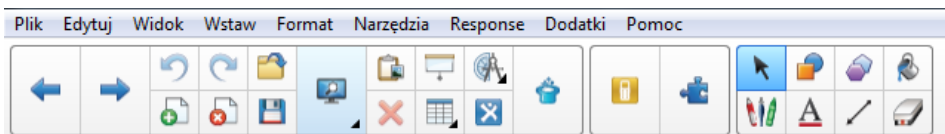


Program SMART Notebook










Panel narzędzi

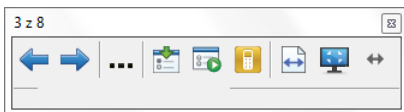
Intuicyjny panel narzędzi programu SMART Notebook ułatwia Państwu opracowywanie materiału na lekcję oraz jej przeprowadzenie na tablicy interaktywnej oraz ewentualną archiwizację po. Kontekstowy panel narzędzi znajduje się przy górnej krawędzi okna aplikacji, jednak można go, np. dla młodszych uczniów, przesunąć jednym kliknięciem na dół. Poniżej znajdują Państwo listę narzędzi oraz ich krótki opis.

Krótki zarys panelu narzędzi SMART Notebook







Ikona	Zastosowanie
	Wyświetla przednią stronę Notebook
	Wyświetla następną stronę Notebook.
	Cofa ostatni przeprowadzony krok pracy (również wielokrotnie).
	Ponownie wykonuje ostatni anulowany krok.
	Otwiera istniejący plik Notebook.
	Dodaje nową pustą stronę Notebook po aktualnej.
	Usuwa aktualną stronę pliku Notebook.
	Zapisuje aktualny plik Notebook.
	Otwiera Menu – Pokaż ekrany, w którym można wybrać różne rodzaje wyświetlania strony Notebook oraz ustawić jej stopień powiększenia lub zmniejszenia.
	Wkleja obiekt ze schowka systemowego.
	Usuwa wszystkie zaznaczone obiekty.
	Wyświetla / ukrywa Cień ekranu na bieżącej stronie Notebook
	Wstawia tabelę.
	Uruchamia SMART Exchange kompleksowe centrum wymiany zasobów do urzędzeń SMART.
	Uruchamia okno wyboru narzędzi pomiarowych (linijka, ekiemka, kątomierz i cyrkiel).
	Uruchamia okno Mechanizmu tworzenia ćwiczeń lekcyjnych (LAB).
	Dodatek SMART Response – system do tworzenia, przeprowadzania oraz analizowania testów, sprawdzianów i badania opinii (działa przy ważnej umowie SMART Notebook Advantage).

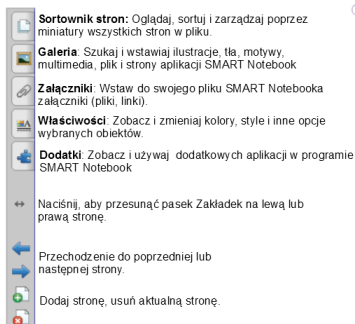
Ikona	Zastosowanie
	Otwiera okno Dodatków SMART Notebook
	Funkcja kursora – pozwala palcem lub myszką zaznaczyć każdy dowolny obiekt na stronie .
	Narzędzie kształty – umożliwia narysowanie wybranego kształtu geometrycznego.
	Narzędzie - regularne wielokąty – rysowanie wielokątów foremnych od trójkąta do szesnastokąta.
	Narzędzie – wypełnij – pozwala wypełnić dowolnym zamknięty kształt wybranym kolorem.
	Narzędzie – pióra – umożliwia wybór jednego z wielu rodzajów pisaków, piór specjalnych i innych narzędzi do rysowania.
	Narzędzie – tekst – za jego pomocą wstawia się pole tekstowe oraz formatuje wpisywany z klawiatury tekst.
	Narzędzie – linie – pozwala wstawianie linii prostej oraz łuków oraz wybór ich formatowania.
	Funkcja gąbki do usuwania cyfrowego atramentu.



Z pełnoekranowym panelem narzędzi mogą Państwo opracowywać plik Notebooka na pełnym ekranie

Ikona	Zastosowanie
	Wyświetlanie poprzedniej bądź następnej strony Notebooka
	Dostęp do większej liczby opcji, jak zasłona ekranu lub kształty itp.
	Wstawianie pytań SMART Response.
	Uruchamia lub zatrzymuje sprawdzian SMART Response.
	Otwieranie okna dialogowego dodatku SMART Response.
	Zmiana pomiędzy wyświetlaniem na ekranie zgodnie z „szerokością strony” lub wyświetlanie „całej strony”.
	Zamknięcie pełnego ekranu i przejścia do trybu „normalnego”.
	Poszerzenie pełnoekranowego panelu narzędzi o dodatkowe narzędzia.

Boczny pasek zakładek



W interfejsie użytkownika oprogramowania Notebook znajduje się z boku pasek zawierający pięć kart:

Sortownik stron

Zakładka Sortownik stron pokazuje na krawędzi ekranu miniatury każdej ze stron w pliku w porządku ich wyświetlania. Kolejność tą można dowolnie zmieniać poprzez mechanizm „przeciągnij i upuść”, jak i również czyścić zawartość stron, zmieniać ich nazwy lub klonować je (duplikować).

Galeria

W Galerii znajdują się rysunki, zdjęcia, tła, animacje i krótkie sekwencje wideo do przygotowania lekcji. Galerię można poszerzyć o własne obiekty umieszczając je, poprzez „przeciągnij i upuść”, w katalogu Moja zawartość. W menu podręcznym (trójkącik w górnym prawym rogu zaznaczonego obiektu) przez opcję Właściwości jest możliwe nie tylko zmieniać nazwę obiektu, ale dowolnie wpisać słowa kluczowe, które będą później uwzględniane w przypadku przeszukiwania galerii. Za pomocą wyszukiwania dowolnego tekstu zostaną wyświetlone obiekty, których nazwa lub słowa kluczowe są zgodne.

UWAGA: Od wersji SMART Notebook 10.8 jest dostępny bezpłatny katalog galerii pod nazwą Lesson Activity Toolkit 2.0 (LAT 2.0), zawierający konfigurowalne narzędzia i szablony pomocne w tworzeniu profesjonalnych i angażujących lekcji.

Załączniki

Zakładka Załączniki stworzona została, aby przechowywać wiele materiałów on-line, plików PDF oraz dokumentów Office, jak i również magazynować programy edukacyjne, aby były dostępne jednym kliknięciem. Wszystkie linki i pliki są zachowane bezpośrednio w pliku Notebooka, tak aby można je było wygodnie, przenosić za pomocą dysków USB lub wysyłać mailem. Poprzez mechanizm „przeciągnij i upuść” można tworzyć na każdej stronie Notebook połączenia do wszelkiego rodzaju załączników.

Właściwości

Karta Właściwości pozwala na przegląd i zmianę sposobu formatowania zaznaczonych w danej chwili obiektu (kształtów, linii, tekstu itp.). Ponadto pozwala dostosować istniejące style, definiować animację obiektu.



! Przykład ćwiczenia interaktywnego przygotowanego przy pomocy Mechanizmu tworzenia aktywności

Dodatki

Zakładka oznaczona ikoną puzzla to karta Dodatki, gdzie znajdują się ikony dodatków i rozszerzeń do programu SMART Notebook.

Mechanizm tworzenia aktywności

Jest to intuicyjne narzędzie przeznaczone do tworzenia „samosprawdzających się” ćwiczeń interaktywnych na stronach Notebook. W bardzo prosty sposób pozwoli każdemu nauczycielowi stworzyć zadania dla uczniów do wykonania na tablicy. Idea ćwiczeń wykonanych przy pomocy Mechanizmu opiera się na zasadzie pojemnika, czyli obiektu umieszczonego na stronie. Poza kontenerem znajdują się również inne elementy reprezentujące odpowiedzi. Pojemnik „akceptuje” pewne elementy

po „wrzuceniu” ich do niego lub je „odrzuca”. Decyzję o przyjęciu lub zanegowaniu poszczególnych obiektów programuje nauczyciel w czasie przygotowywania ćwiczenia.

Nagrywarka lekcji

Nagrywa czynności wykonane na stronie Notebook (nagrywanie filmów z dźwiękiem z czynności wykonanych w innych aplikacjach na komputerze umożliwia dodatkowa aplikacja Nagrywarka SMART), dzięki czemu można zapisać wykonanie konstrukcji geometrycznej, przeprowadzenie dowodu twierdzenia i innych zagadnień, które odbywają się podczas zajęć. Zawsze takie nagranie można odtworzyć w dowolnej chwili, dzięki czemu uczniowie będą mogli przypomnieć i utrwalić sobie tok rozumowania. Pełną kontrolę odtwarzania nagrania zapewnią ruchomy panel (uruchomienie odtwarzania, przewijanie do przodu i do tyłu).

SMART Blocks

Dodatek (nazwę przetłumaczono również jako Klocki SMART), który pozwala na dynamiczną i interaktywną naukę arytmetyki przy pomocy narzędzia pióro. Dodatek zawiera sześć rodzajów bloków, gdzie każdy reprezentuje jedno z działań matematycznych (dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie, potęgowanie i pierwiastkowanie). Jest jeszcze 7 klocek, który można określić jako „zagadka”, reprezentujący losowo wybrane działanie z podanych powyżej. Z powyższych bloków i liczb napisanych odręcznie buduje się nawet wielopoziomowe grafy, które automatycznie wykonują reprezentowane przez siebie działania na podanych liczbach.

Geogebra

GeoGebra jest popularną, bezpłatną aplikacją dostępną do pobrania w sieci Internet lub można z niej skorzystać on-line na stronie www.geogebra.org. Dodatek ten łączy w sobie geometrię, algebrę i analizę matematyczną. Dzięki dynamicznej wizualizacji zagadnień matematycznych uczniowie mogą zmieniać rozmaite wartości obiektów, które stworzyli i obserwować jak te zmiany wpływają na inne obiekty, które są z nim powiązane. Dzięki umieszczeniu tego dodatku w programie Notebook zyskujemy większą i bardziej naturalną swobodę w sterowaniu aplikacją. Możemy pisać wzory równań i wstawiać je do dodatku, który wykreśla automatycznie wykresy. Przemieszcza obiekty za pomocą palca na powierzchni tablicy. Tworzy konstrukcje geometryczne itd.

Extreme Collaboration

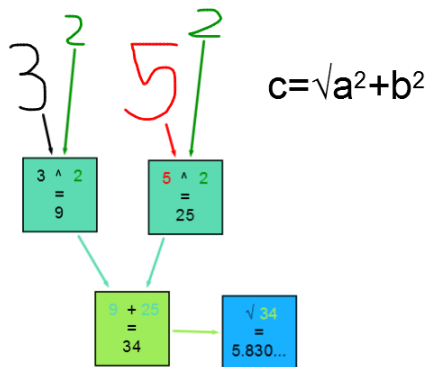
Przenosi współpracę uczniów z urządzeń mobilnych (tablet, smartfon lub inne urządzenie mobilne) na tablicę interaktywną SMART Board. Dzięki czemu umożliwia im udział w dyskusjach klasowych poprzez wysłanie tekstów ze swoich urządzeń mobilnych (poprzez stronę internetową) do Notebook oraz wyświetlanie ich potem bezpośrednio na tablicy interaktywnej. Stają się one widoczne dla całej klasy i można je później analizować, kategoryzować, usuwać, poprawiać itp.

Od wersji 15.1 SMART Notebook nowa aktywność Shout it out w Mechanizmie tworzenia ćwiczeń lekcyjnych (LAB) ma zastąpić pod względem funkcji dodatek Extreme Collaboration, który przestanie działać w dotychczasowej formie 1 listopada 2015 roku.

Dostosowywanie bocznego paska zakładek

Szerokość bocznego paska zakładek może być dowolnie dostosowywana wystarczy złapać za brzeg paska i przeciągnąć go w kierunku obszaru roboczego – rozszerzenie lub w stronę przeciwną – zwężenie.

Aby boczny pasek automatycznie się minimalizował i nie „zabierał” obszaru strony (nie widać zawartości samych zakładek, tylko ich ikony) należy zaznaczyć pole wyboru Automatyczne ukrywanie na dole otwartej zakładki. Pasek boczny zostanie samoczynnie zminimalizowany przy następnym dotknięciu lub wybraniu obiektu na obszarze okna.




2. Przykład diagramu z wykorzystaniem SMART Blocks

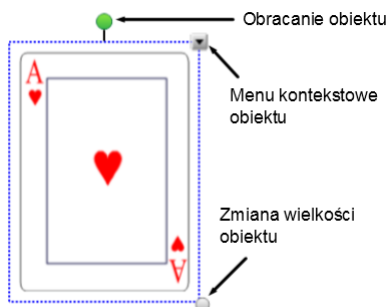
Obiekty w programie Notebook

Wszystkie elementy umieszczane na stronie Notebook, które można wybrać i zaznaczyć to obiekty. Za pomocą jednej z następujących metod można je dodać do obszaru roboczego:

- wpisać tekst z klawiatury,
- rysować lub pisać w obszarze roboczym za pomocą piór,
- tworzyć geometryczne kształty za pomocą narzędzi z panelu narzędzi,
- dodawać treści z galerii Notebooka, dysku komputera lub sieci Internet.

Zmianianie wielkości obiektu, obracanie i przesuwanie

Wybór obiektu następuje poprzez kliknięcie ikony , a następnie dotknięcie dowolnego obiektu na stronie. Wybrane obiekty posiadają dwa uchwyty. Za pomocą zielonego uchwyty można obrócić obiekt, za pomocą szarego uchwyty można wybrany obiekt powiększyć lub pomniejszyć.



W celu przesunięcia obiektu w obszarze roboczym, należy go wybrać i przeciągnąć na nowe miejsce. Aby przenieść obiekt z jednej strony na drugą, powinno się zaktywować Sortownik stron oraz dezaktywować „Automatyczne ukrywanie”. Wtedy wybrać odpowiedni obiekt i przeciągnąć na wybraną miniaturę strony w Sortowniku.

Menu kontekstowe obiektu

Proszę nacisnąć raz na menu kontekstowym, aby uzyskać dostęp do właściwości wybranego obiektu. W zależności od typu danego obiektu zależy, które właściwości mogą być zmieniane np. dostępne jest sprawdzenie poprawnej pisowni tylko dla obiektów, które zostały stworzone za pomocą klawiatury komputerowej. Rozpoznanie słów, które zostały napisane cyfrowym atramentem i przekonwertowanie ich na tekst komputerowy, jest możliwe w menu kontekstowym tylko dla obiektów, które zostały stworzone cyfrowym atramentem.

Funkcje menu kontekstowego

Funkcja	Zastosowanie
Rozpoznaj	Konwertuje ręcznie napisane słowa, zdania lub liczby w tekst maszynowy (komputerowy).
Zmień język rozpoznawania	Zmienia język rozpoznawania ręcznie napisanych tekstów.
Rozpoznaj jako Kształt	Rozpoznaje i udoskonala kształt odręcznie narysowanej figury geometrycznej.
Rozpoznaj jako Tabela	Rozpoznaje i przekształca odręcznie narysowaną tabelę w tabelę komputerową.
Sklonuj	Tworzy dokładną kopię wybranego obiektu.

Funkcja	Zastosowanie
Wytnij	Usuwa zaznaczony obiekt ze strony Notebooka i zapisuje go tymczasowo w schowku systemowym (w pamięci operacyjnej).
Kopiuuj	Kopiuje zaznaczony obiekt do schowka systemowego komputera, bez usuwania obiektu z obszaru roboczego Notebook.
Wklej	Wkleja obiekt ze schowka systemowego na stronę Notebook.
Usuń	Usuwa zaznaczony obiekt ze strony Notebook.
Sprawdź pisownię	Sprawdza pisownię wybranego tekstu.
Ustaw przejrzystość obrazu	Pozwala ustawić, które obszary (pole mające taki sam kolor) wklejonego (wstawionego) obrazu mają być przezroczyste. Dzięki tej funkcji możemy przygotować zdjęcie z niewidocznym tłem, przez które widać będzie obiekty znajdujące się pod nim.
Maska	Pozwala okroić zdjęcie, tak aby pokazać wybrany prostokątny fragment. Maskę można potem edytować w dowolny sposób dzięki funkcji Edytuj maskę.
Optymalizacja obraz	Wielkość obrazów wklejanych (wstawianych), których objętości jest powyżej 1 MB jest automatycznie optymalizowana (program zmniejsza wielkość pliku, przy jak najmniejszej utracie jakości zdjęcia i bez zmniejszania jego wielkości).
Zablokuj	Blokuje obiekt na stronie Notebook, tak aby nie można go było np. przypadkowo przesunąć lub zmienić. Blokadę można usunąć.
Połącz z narzędziem	Ustawienie, które pozwala aktywować wybrane narzędzie (jedno z trzech Pióro, Gumka, Wybierz). Kliknięcie w obiekt z ustawioną tą funkcją powoduje uruchomienie ustawionego narzędzia. Może służyć do tworzenia niestandardowych funkcji, które można umieszczać w dowolnym miejscu na stronie (np. jeśli uczniom trudno jest dotrzeć do paska narzędzi, można połączyć obiekty z wybranym narzędziem).
Grupuj	Łączy kilka wybranych obiektów w jeden obiekt. Funkcja odwrotna Rozgrupuj – rozbija wcześniej zgrupowany element na pojedyncze składowe.
Obróć	Obraca – Odbija obiekt względem jego osi. Do wyboru pionowej (lewy/prawy) lub poziomej (górną/dół).
Kolejność	Ustawia wybrany obiekt nad lub pod innym obiektem na stronie Notebook (przemieszczanie obiektu pomiędzy warstwami).
Klonowanie nieskończone	Umożliwia klonowanie obiektu nieskończoną ilość razy. Jeśli klonowanie nieskończone zostanie aktywowane dla danego obiektu, można stworzyć wiele jego duplikatów.
Łączy...	Dodaje do obiektu łącze do strony internetowej, do innej strony Notebook, do pliku na komputerze lub pliku umieszczonego w zakładce bocznej – Załączniki. Kliknięcie obiektu lub symbolu kuli ziemskiej w jego rogu aktywuje link.
Dźwięk...	Dodaje do obiektu plik audio, który może być odtworzony poprzez wskazanie obiektu lub symbolu głośnika w rogu obiektu.
Właściwości...	Kliknięcie otwiera automatycznie zakładkę boczną Właściwości, która pozwala na przegląd i zmianę sposobu formatowania wybranego obiektu.