

Opis funkcjonalny oprogramowania Notebook 10

- Polska wersja językowa oprogramowania.
- Sterowanie komputerem przy pomocy interaktywnej tablicy.
- Zmiana kolorów tła.
- Wstawianie różnych rodzajów wzorców tła (np. papier w kratkę, papier w linie, papier nutowy, układy współrzędnych z tłem w kratkę itp.) z wewnętrznej bazy programu obsługującego tablicę.
- Możliwość wstawiania obiektów z wewnętrznej bazy programu obsługującego tablicę (np. obrazów, animacji, gotowych szablonów).
- Rozpoznawanie pisma ręcznego i jego konwersja na tekst.
- Rozpoznawanie narysowanych odręcznie kształtów i przekształcanie ich na figury geometryczne.
- Możliwość selektywnego ujawniania informacji umieszczonych na ekranie.
- Wstawianie tekstu za pomocą klawiatury ekranowej.
- Wypełnianie zamkniętych kształtów kolorem, gradientem, wzorem i wybranym plikiem graficznym.
- Obracanie, przesuwanie i zmiana rozmiaru obiektów, notatek.
- Możliwość grupowania i rozgrupowywania obiektów graficznych.
- Regulacja stopnia przezroczystości obiektów.
- Wstawianie tabel i ich formatowanie (zmiana wielkości komórek, tła komórek, zmiana linii tabeli itp.).
- Możliwość selektywnego ujawniania informacji umieszczonych w poszczególnych komórkach tabeli.
- Definiowanie łączy do dowolnych obiektów (plików, stron html).
- Porządkowanie kolejności stron poprzez mechanizm przeciągnij i upuść. Przenoszenie poprzez mechanizm przeciągnij i upuść obiektów między stronami w oprogramowaniu tablicy.
- Proste wstawianie zewnętrznych plików graficznych zapisanych w innych aplikacjach poprzez mechanizm przeciągnij i upuść pomiędzy oknem systemu operacyjnego z zawartością katalogu i oknem programu dostarczanego wraz z tablicą.
- Wstawianie plików wykonanych w technologii Flash z wewnętrznej bazy programu obsługującego tablicę.
- Możliwość dodawania własnych plików Flash.
- Możliwość modyfikowania zawartej w oprogramowaniu tablicy bazy obiektów poprzez dodawanie własnych obiektów oraz porządkowanie ich w drzewiastej strukturze katalogów i podkatalogów.
- Zabezpieczenie tworzonego dokumentu przed jego utratą poprzez automatyczne zapisywanie go o wybrany interwał czasu oraz odtwarzanie dokumentu po jego niekontrolowanym zamknięciu w sytuacji krytycznej wywołanej niestabilnością systemu.
- Możliwość powiększenia wybranego fragmentu strony.
- Narzędzia umożliwiające tworzenie własnych ćwiczeń interaktywnych dających możliwość automatycznej weryfikacji poprawności rozwiązań tych ćwiczeń.
- Dodatkowe funkcje pozwalające zabezpieczyć elementy ćwiczeń interaktywnych przez przypadkowym przemieszczeniem i edycją przez uczniów.
- Pisanie na ruchomym lub zatrzymanym obrazie.
- Zapisywanie wszystkich czynności ekranowych w postaci sygnału wideo plus dźwięk z mikrofonu.
- Możliwość instalacji oprogramowania na dowolnej liczbie komputerów będących w dyspozycji instytucji posiadającej tablicę.
- Możliwość instalacji oprogramowania przez nauczycieli (pracowników instytucji) i uczniów na ich prywatnych komputerach.
- Bezpłatny i nieograniczony czasowo dostęp do aktualizacji i nowych wersji oprogramowania.
- Zapisywanie materiału powstałego na tablicy w czasie zajęć (notatek, obiektów) w następujących formatach: plik obrazu, strona internetowa, dokument pdf.
- Wpisywanie i zachowywanie notatek wykonanych przy pomocy tablicy w plikach popularnych aplikacji (przynajmniej: MS Word, MS Excel, MS PowerPoint).